

NOTE

MARU Entertainment

콘서트홀 · 실내 아레나 · e스포츠 경기장 · 체육관

05

공연장 · 아레나 · e스포츠

리본 보드는 원본 그대로, 중계 화면은 HDMI로,
여러 광고 면은 같은 순간에.

왜 필요한가

NEED 01

링 · 리본 LED는 해상도가 커서 원본을 그대로 틀기 어렵습니다.

NEED 02

경기 중계 · 리플레이 화면을 보조 화면에 띄우려면 장비가 늘어납니다.

NEED 03

하프타임 · 인터미션 광고 교체가 몰려 실수가 납니다.

구성도 · 기술 구성 · 리본 보드 · 중계 입력 · 광고 면

WAL · RSV · CNT-07



핵심 기술

WAL-01 · 02 · 03

원본 그대로 초광폭 재생

10322×1451 같은 원본을 변환 없이 재생합니다. 4096px를 넘으면 월 엔진으로 자동 전환하고, LED 모드는 (0,0)부터 1:1로 출력합니다.

1 / 57,606

프레임 누락 · 60fps · 83Mbps · 16분

CNT-07

HDMI IN · USB IN

방송 수신기·PC 화면·카메라 영상을 화면구성의 한 영역에 실시간으로 띄웁니다. HDMI 수신부 내장 Android 셋탑을 씁니다.

실시간

HDMI · USB(UVC) 캡처 입력

SYN-04

정각 무중단 교체

새 편성을 미리 받아 두었다가 정해진 시각에 재생을 끊지 않고 첫 항목부터 바꿉니다. 대기 화면을 거치지 않습니다.

0ms

예약 시각 대비 시작 차이 · 서버 기록

추천 장비

Wall Engine PC · Windows
Standard (광고 면 동기) · HDMI
수신 Android

라이선스

플레이어 + 월 엔진 + SYNC + 편성
예약

미리 알려 드릴 점

경기 기록 · 스코어 시스템 직접 연동은 없으며 HDMI 또는 웹 화면으로 표시합니다. 월 엔진과 SYNC는 같은 기기에서 함께 쓰지 않습니다.

수치는 공급사 내부 시험값(2026-10-14 기준)이며 현장 장비로 다시 시험해 검수 기준을 정합니다. 구성도의 시간 · 이름은 예시입니다.

05