

NOTE

MARU Entertainment

미디어아트 전시 · 이머시브 체험관 · 브랜드 쇼룸 · 키즈 체험관

08

미디어아트 · 이머시브 체험관

벽과 바닥을 덮은 여러 화면이
한 작품처럼 같은 순간에 움직입니다.

왜 필요한가

NEED 01

여러 디스플레이가 한 작품을 나눠 재
생하다 프레임이 어긋납니다.

NEED 02

개관 시각에 모든 공간을 첫 장면부터
다시 시작해야 합니다.

NEED 03

작품 교체 날 일부 화면만 바뀌는 사고
가 납니다.

구성도 · 기술 구성 · 이머시브 룸 다면 동기

SYN · PWR-05 · RSV



핵심 기술

SYN-01 · 02

다중 셋탑 동기 재생

별도 동기 장비 없이 서버 시각 기준
으로 같은 순간에 시작합니다. 실제
오차는 송출 화면에 ms 배지로 표시
됩니다.

±5ms

Android · Windows는 약 1프레임

PWR-04 · PWR-05

재부팅 · 처음부터 재생

지정한 시각에 하루 한 번 자동 재부
팅합니다. 운영시간이 시작되면 재생
목록의 첫 항목부터 다시 재생합니
다.

1일 1회

자동 재부팅

WAL-01 · 02 · 03

원본 그대로 초광폭 재생

10322×1451 같은 원본을 변환 없
이 재생합니다. 4096px를 넘으면 월
엔진으로 자동 전환하고, LED 모드
는 (0,0)부터 1:1로 출력합니다.

1 / 57,606

프레임 누락 · 60fps · 83Mbps · 16분

추천 장비

Windows Standard 플레이어 (면
별) · Wall Engine PC (초광폭 면)

라이선스

플레이어 + SYNC + 편성 예약 (+
월 엔진)

미리 알려 드릴 점

프로젝터 엣지 블렌딩 · 프로젝션 매핑 기능은 없습니
다. 디스플레이 · LED 면 단위로 동기 재생합니다.

수치는 공급사 내부 시험값(2026-10-14 기준)이며 현장 장비로 다시 시험해 검수 기준을 정합니다. 구성도의 시간 · 이름은 예시입니다.